



©2023 京都芸術大学 © あゆ

提案者 あゆさん

キャラクター名 カガナ=ニアガ

### ■作品説明

彼はカガナ = ニアガ。アトラクションのナレーションのような古風な口調で話す神子様でトーテムポールや滝を連想させるデザインにしました。バッシュの滝から落ちるときの勢いと水の気持ちよさが伝われば嬉しいです。



©2023 京都芸術大学 © たなか

提案者 たなか さん  
キャラクター名 リノちゃん

### ■作品説明

アトラクションの印象からくる活発さと幼さをイメージして作成したキャラクターです。いつでもどこでも『楽しい』という感情を追い求めて、その陽気な行動は周囲に笑顔を伝播させてくれます。



©2023 京都芸術大学 © さくら

提案者 さくら さん  
キャラクター名 ウルラ

### ■作品説明

激流の村「バッシュ」に住む元気いっぱいの女の子。ジャングルに迷い込んだお客さんを見つけると挑戦的な笑みで勝負を仕掛けてきます!バッシュで試されるチャレンジ精神を擬人化したキャラクターです。



©2023 京都芸術大学 © やぬ田

提案者 やぬ田 さん  
キャラクター名 アカネ

### ■作品説明

“急降下して落ちること”と“恋に落ちること”をかけて、恋のキューピットをモチーフにデザインしました。水の清涼感を連想させるデザインや絶叫を表すアイテムがポイントです。吊り橋効果で恋愛成就を狙います。